

# Merkblatt Spielberichtsbogen

**- Alle Eintragungen auf dem SBB sind in großen Druckbuchstaben vorzunehmen -**

## **A. Verein**

### Spielberichtsbogen:

Es ist nur ein Spielberichtsbogen (SBB) ab der Ausgabe-Bezeichnung „05/04“ zugelassen.

### Mannschaften:

In der Kopfleiste sind die in dem offiziellen Spielplan benutzten Vereinsnamen einzutragen.

Ab der 2. Mannschaft ist die Ordnungszahl in das entsprechende Kästchen zu schreiben.

### Spielklasse:

Es ist immer die vollständige Bezeichnung der Spielklasse einzutragen. Die Bezeichnung der Spielklasse besteht aus mehreren Teilen:

- a) einem Kürzel für die Spielklasse
- b) der Spielgruppen-Nummer
- c) der Altersklasse (nur bei Jugendspielen)
- d) einem Kürzel für das Geschlecht

Für die Spielklassen gibt es folgende Kürzel:

<b>1RL</b>	1.Regionalliga	<b>JNRW</b>	Jugend NRW-Liga
<b>2RL</b>	2.Regionalliga	<b>JRL</b>	Jugend-Regionalliga
<b>OL</b>	Oberliga	<b>JOL</b>	Jugend-Oberliga
<b>LL</b>	Landesliga		
<b>BeL</b>	Bezirksliga	<b>P</b>	Pokal

Für das Geschlecht gibt es im Seniorenbereich folgende Kürzel: **D** (=Damen) / **H** (=Herren)

Im Jugendbereich folgende Kürzel: **W** (=weiblich) / **M** (=männlich) / **O** (=offen)

Beispiele: **JRL1U16M** (für Jugendregionalliga/Gruppe1/U16/männlich)  
**BeL1H** (für Bezirksliga/Gruppe1/Herren)

### Spielnummer:

Es ist die Spielnummer lt. dem offiziellen Spielplan einzutragen.

### Spielhalle:

Es ist die vom Verband vergebene Hallen-Nummer, in der das Spiel ausgetragen wird, vollständig einzutragen.

### Zeit:

Es ist die Spielbeginnzeit lt. Spielplan einzutragen.

### Schiedsrichternamen:

Es sind die Namen der SR einzutragen, die zu dem Spiel angetreten sind. Fehlt ein SR, bleibt die entsprechende Zeile unbeschriftet.

### TAMMB-Nr.:

Es sind die letzten 3 Ziffern des Teilnehmerausweises (TNA) einzutragen .

### Zusätzliche Eintragungen:

Der Spieler, der die Funktion des Kapitäns der Mannschaft übernimmt, muss mit einem „**C**“ hinter dem Spielernamen gekennzeichnet werden.

Bei einem Spieler mit einer Sonder-Teilnahmeausweis muss hinter dem Spielernamen zusätzlich die Angabe „**STA**“ eingetragen werden.

Alle anderen Zusatzeintragungen sind nicht erlaubt.

### Trainer:

Der Name des verantwortlichen Trainers ist in der Trainerzeile einzutragen.

Bei Spielen der RL und OL ist die Nummer der Trainer-Lizenz oder der Trainer-Sonderlizenz des verantwortlichen Trainers einzutragen .

Wenn ein zusätzlicher Trainer eingesetzt wird, ist dieser in der Trainerassistentenzeile einzutragen.

### Verantwortlichkeit:

Der Ausrichter des Spieles ist für die ordnungsgemäße Ausfüllung des SBB verantwortlich.

Der Trainer der Mannschaft ist für die Richtig- und Vollständigkeit der Spielerangaben seiner Mannschaft verantwortlich.

### Farbe der Eintragungen:

Nach den Regeln wird empfohlen, dass der Anschreiber zwei verschiedenfarbige Kugelschreiber benutzt.

Einen für die 1. und 3. Spielperiode und der anderen für die 2. und 4. Spielperiode.

Für den WBV-Bereich wird empfohlen, jede Spielperiode mit einer anderen Farbe anzuschreiben.

### Kampfrichter (Anschreiber, Zeitnehmer und 24-Sek.-Zeitnehmer):

Der Name (Nachname und der Anfangsbuchstabe des Vornamens) des eingesetzten Kampfrichters muss in den vorgesehenen Zeilen in eingetragen werden.

### Versand:

Der ordnungs- und fristgemäße Versand des SBB liegt allein in der Verantwortlichkeit des Heimvereins, auch wenn er sich einer der bestehenden Zustell- oder Transport-Dienste bedient.

## **B. Schiedsrichter**

### Verantwortlicher Schiedsrichter:

Der in der Zeile „1. Schiedsrichter“ eingetragene SR übernimmt die durch Regeln, Spielordnungen bzw. Ausschreibung übertragenen Aufgaben.

Ist nur ein SR zum Spiel erschienen, übernimmt dieser automatisch die Aufgaben des 1. SR.

### Unregelmäßigkeiten:

Der 1. SR muss jede Unregelmäßigkeit bzw. jeden Vorfall auf der Rückseite des SBB vermerken.

Wenn die in der Kopfleiste eingetragene offizielle Spielbeginnzeit nicht eingehalten wird, ist die eingetragene Spielbeginnzeit einzuklammern und durch die wirkliche Spielbeginnzeit zu ergänzen.

Bei einer Disqualifikation, die einen Bericht erfordert, ist der SR für die Abgabe des Berichtes verantwortlich, der die Entscheidung getroffen hat.

### Kontrolle:

Der 1. Schiedsrichter ist verpflichtet, den SBB sorgfältig nach Spielende zu kontrollieren.

Es wird empfohlen, zumindest in den Spielperiodenpausen eine Kontrolle durchzuführen.

Bei einem knappen Spielstand in der 4. Spielperiode wird empfohlen, jede Möglichkeit für eine Kontrolle zu nutzen.

Wenn der Anschreiber das Ergebnis der einzelnen Spielperioden eingetragen hat, muss der 1. Schiedsrichter prüfen, ob diese Eintragungen richtig sind. Dieses gilt insbesondere für die Eintragungen des Spielendergebnisses und des Namens der gewinnenden Mannschaft.

### Schiedsrichternamen und SR-Lizenz-Nr.:

Die Schiedsrichter müssen darauf achten, dass ihre Namen in der Kopfleiste eingetragen sind.

Für die Eintragung seiner SR-Lizenz-Nummer und, falls er für einen SR den Einsatz übernommen hat, für die Eintragung dessen Lizenz-Nummer sowie für die Erfüllung der Unterschriftspflicht ist der betreffende Schiedsrichter selbst verantwortlich.

### Abschluss

Mit der Unterschrift des 1. Schiedsrichters ist der Spielberichtsbogen abgeschlossen. Danach dürfen keine Änderungen oder Vermerke weder auf der Vorder- noch auf der Rückseite des SBB vorgenommen bzw. angenommen werden.