

---

**Regeltest Regionalligalehrgang 28/29. August 2004****Name: ...Musterlösung..... Lizenz-Nr. ....**

1. Nach dem Schlusssignal zur ersten Spielperiode ist der Ball noch aufgrund eines Korbwurfs von A4 in der Luft. Der Ball berührt den Ring, springt hoch, wird von Verteidiger B5 berührt und fällt anschließend in den Korb. Die Schiedsrichter lassen den Korb nicht zählen.

Nein (Art. 31.2.6) neue Regeln

2. A4 erzielt 2:03 Minuten vor Ende der vierten Spielperiode einen Feldkorb. Nach dem Korberfolg rollt der Ball aus dem Spielfeld, wobei 5 Sekunden auf der Spieluhr verstreichen. Der Zeitnehmer stoppt die Spieluhr bei 2:00 Minuten vor Ende der Spielperiode.

Nein (FIBA-RI 2004)

3. Trainer A, der bereits mit zwei Bankfouls („B“-Fouls) belastet ist, verlässt 9 Minuten vor Ende des Spiels seinen Mannschaftsbankbereich und geht aus der Halle. Sein Trainer-Assistent übernimmt die Aufgaben des Trainers. Später wird gegen die Bank der Mannschaft A ein weiteres Foul verhängt. Da es sich um das dritte „B“-Foul handelt, wird der (ursprüngliche) Trainer-Assistent disqualifiziert.

Ja (Art.7.6)

4. Der 1. Schiedsrichter hat gerade den Ball zwischen A4 und B4 zum Eröffnungssprungball hochgeworfen, als ein persönliches Foul gegen B4 gepfiffen wird, bevor der Ball von einem der Springer getippt wurde. Mannschaft A erhält zwei Freiwürfe, danach wird das Spiel mit Sprungball im Mittelkreis fortgesetzt.

Ja (Art. 8 und 41)

5. Während der Ball in der zweiten Spielperiode bei einem Korbwurf von A5 in der Luft ist, ertönt das 24-Sekunden-Signal. Danach geht der Ball in den Korb. Mannschaft B möchte nun einen Spielerwechsel vornehmen, der jedoch nicht zugelassen wird.

Ja (Art. 19.2 neu)

6. A4 wirft erfolgreich auf den Korb. In der kontinuierlichen Bewegung, aber bevor der Ball seine Hand verlässt, pfeift der Schiedsrichter ein technisches Foul, weil A10 aufs Spielfeld läuft. Der Schiedsrichter lässt den Korb nicht zählen und verhängt gegen Trainer A ein technisches Foul („B“-Foul).

Ja (Art.10.3 und Art. 38.1)

7. Der 1.Schiedsrichter wirft den Ball zum Eröffnungssprungball hoch. Unmittelbar nachdem der Ball von den Springern berührt wurde, kommt es zu einem Halteball zwischen A4 und B4. Das Spiel wird mit Sprungball zwischen A4 und B4 fortgesetzt.

Ja (FIBA-RI 2004)

8. Mannschaft A steht der Ball zum Einwurf aufgrund Wechselnden Ballbesitzes zu. Bevor der Einwurf von Mannschaft A beendet ist, wird ein Foul gegen Mannschaft A gepfiffen und bestraft. Der Einwurfanzeiger wird nicht gedreht, d. h. Mannschaft A erhält den Ball bei der nächsten Sprungballsituation wieder zum Einwurf.

Ja (Art. 12.4.8)

9. Beim Eröffnungssprungball fällt der Ball, ohne von einem der Springer getippt zu werden, auf die Schulter eines Springers und wird anschließend von einem der Nichtspringer gefangen. Die Schiedsrichter lassen das Spiel weiter laufen.

Nein (Art.12.2.7)

10. Bei einem zufälligen Eigenkorb von B5 werden die 2 Punkte dem Kapitän A10 angeschrieben, auch wenn er zu diesem Zeitpunkt nicht auf dem Spielfeld ist.

Nein (Art. 16.2.2) neue Regeln

11. Während der Ball aufgrund eines Korbwurfs von A1 in der Luft ist, wird ein Doppelfoul gegen A5 und B5 gepfiffen, anschließend geht der Ball in den Korb. A4 werden zwei oder drei Punkte zugesprochen, und das Spiel wird mit Einwurf für Mannschaft B von der Endlinie fortgesetzt.

Ja (Art. 35.2.2)

12. Nach einem Rückspiel von Mannschaft B übergibt der Schiedsrichter dem Einwerfer A5 den Ball zum Einwurf etwa einen halben Meter von der Mittellinie entfernt im Vorfeld der Mannschaft A. Der Einwerfer macht einen Schritt zur Seite, überquert dabei die verlängerte Mittellinie und wirft zu seinem im Rückfeld stehenden Mitspieler A2 ein. Legale Aktion.

Nein (Art.17.3.1)

13. A4 hält den Ball zum Einwurf noch in beiden Händen, als der Schiedsrichter pfeift, um A5 und B5 zu ermahnen, da sich zwischen beiden Spielern eine „Rängelei“ abzeichnet. Mannschaft B darf jetzt einen angemeldeten Spielerwechsel vornehmen.

Ja (Art. 19.2.1)

14. A1 fängt den Ball in der Luft und stürzt damit auf den Boden. Durch den Schwung rutscht er noch einen halben Meter weiter und passt dann vom Boden aus zu A2. Legale Aktion.

Ja (Art.25.2.3)

15. A4 fängt den Ball im Sprung, landet auf einem Fuß, springt erneut hoch und landet dann mit beiden Füßen gleichzeitig. Anschließend setzt er einen Fuß vor und macht einen Korbleger. Die Schiedsrichter entscheiden auf Schrittfehler.

Ja (Art.25.2.1)

16. Der Korbwurf von A5 berührt nicht den Ring. B5 erlangt gleichzeitig mit dem 24-Sekunden-Signal Ballkontrolle und leitet einen Schnellangriff mit anschließendem Korberfolg ein. Legale Aktion.

Ja (Art. 29.1.2)

neue Regeln

17. Mannschaft A ist seit 20 Sekunden in Ballkontrolle, als ein Doppelfoul zwischen A3 und B3 gepfiffen wird. Der Schiedsrichter gibt Mannschaft A den Ball zum Einwurf und entscheidet, dass auf der 24-Sekunden-Anlage noch 4 Sekunden verbleiben.

Ja (Art.50.4)

18. Der Angreifer mit Ball macht eine Täuschung, worauf sein Gegenspieler senkrecht hoch springt. Als der Angreifer ein Dribbling beginnt, landet der Verteidiger auf dessen Rücken. Für diesen Kontakt ist der Angreifer verantwortlich.

Ja (Art.33.1 und 33.2)

19. Als A2 ein Dribbling beendet, springt ihm der Ball aus der Hand und rollt in Richtung von B2. Bevor einer der beiden Spieler Ballbesitz erlangen kann, foult A2 den Gegenspieler B2(5. Mannschaftsfoul). Das Spiel wird mit zwei Freiwürfen für B2 fortgesetzt.

Nein (Art. 14 und 41.2.2)

20. Als A1 ein Dribbling beginnt, pfeift der eine Schiedsrichter Schrittfehler, gleichzeitig pfeift der andere ein persönliches Foul von B1 (3. Mannschaftsfoul). Da sich beide Strafen aufheben, ist eine Sprungballsituation entstanden.

Nein (Art.42.2.7)

21. B4 foult den Dribbler A4 (4. Mannschaftsfoul B). A4 werden irrtümlich zwei Freiwürfe zugesprochen. B5 fängt nach dem zweiten erfolglosen Freiwurf den Rebound und B3 erzielt einen Feldkorb. Jetzt wird der Fehler bemerkt. Die Freiwürfe und der Korb von B5 werden gestrichen, die Spieluhr wird korrigiert und Mannschaft A erhält den Ball zum Einwurf.

Nein (Art.44.2.23 und 44.2.5) neue Regeln